

§1 WARUNKI PRZYSTĄPIENIA DO EDUKACYJNEGO KONKURSU MODELMANIA

1. Uczestnik konkursu, w momencie zgłoszenia, musi posiadać status ucznia lub studenta (studiów I lub II stopnia). Potwierdzenie statusu (np. zdjęcie legitymacji, zrzut ekranu z wirtualnego dziekanatu) należy dołączyć do formularza zgłoszenia udziału w Konkursie.
2. W przypadku uczestników którzy w momencie zgłoszenia się do konkursu są osobami niepełnoletnimi konieczne jest dostarczenie na adres aczapla@dps-software.pl oświadczenia opiekuna prawnego o wyrażeniu zgody na przetwarzanie danych uczestnika. Takie oświadczenie można pobrać ze strony Konkursu.
3. W konkursie mogą wziąć udział **wyłącznie modele stworzone indywidualnie**. Nie dopuszcza się udziału zespołów.
4. Warunkiem uczestnictwa w Konkursie jest wypełnienie formularza zgłoszeniowego oraz dołączenie do niego samodzielnie wykonanego modelu konkursowego oraz potwierdzenia statusu studenta/ucznia.
5. Modele, obrazy, oraz tekst przesłane bez wcześniejszego zgłoszenia uczestnictwa nie będą brane pod uwagę.
6. Mając na uwadze ideę „Fair Play” w Konkursie nie mogą brać udziału pracownicy DPS Software, SOLIDWORKS Corporation, przedstawiciele SOLIDWORKS Corporation oraz żadne osoby z nimi spokrewnione.
7. Uczestnicy konkursu **wyrażają zgodę** na umieszczenie swojego imienia, nazwiska oraz nazwy szkoły/uczelni w rankingu na stronie Konkursu.
8. Wystąpienie formularza zgłoszeniowego do DPS Software przez uczestnika konkursu jest równoważne ze zgodą na wszystkie warunki wymienione w niniejszym regulaminie.

§2 POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem Konkursu jest DPS Software Sp. z o.o. z siedzibą przy ul. Marynarskiej 15, 02-674 Warszawa.
2. Konkurs polega na jak najszybszym stworzeniu dokładnego modelu 3D części na podstawie udostępnionej przez Organizatora dokumentacji płaskiej.
3. Dokumentacja będzie udostępniana za pomocą dedykowanej transmisji na kanale DPS Software Polska w serwisie YouTube.
4. Konkurs odbywa się cyklicznie, raz w miesiącu, w okresie od grudnia do czerwca.
5. Za zwycięstwem w comiesięcznym Gran Prix laureat otrzymuje nagrodę rzeczową.
6. **Najlepszych 10 osób** z każdego Gran Prix otrzymuje również punkty do rankingu, zgodnie z poniższą tabelą:

Miejsce	Punkty
I	25
II	18
III	15
IV	12
V	10
VI	8
VII	6
VIII	4
IX	2
X	1

7. Po ostatnim czerwcowym Gran Prix Konkursu, osoba z największą ilością punktów w rankingu zdobywa nagrodę główną.

§3 OCENA PRAC

1. Aby praca została zakwalifikowana, musi składać się z prawidłowo wypełnionego formularza zgłoszeniowego, pliku samodzielnie wykonanej części w formacie *.sldprt oraz potwierdzenia statusu studenta/ucznia.
2. W formularzu zgłoszeniowym należy podać masę zamodelowanej części w gramach, z dokładnością do dwóch miejsc po przecinku.
3. Dopuszczalny margines błędów podanej masy wynosi 0,2%
4. O zwycięstwie decyduje jak najkrótszy czas przesłania formularza wraz z prawidłową masą, mieszczącą się w w/w marginesie błędów.

§7 INFORMACJE DODATKOWE

1. **Informacji o Konkursie** oraz o programie SOLIDWORKS Education Edition udziela:
 - Adrian Czapla, Specjalista ds. Edukacji | +48 609 200 394 | [aczapla\(at\)dps-software.pl](mailto:aczapla(at)dps-software.pl)